

# Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017

Todos os itens abaixo valem como regra para o concurso

## Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017

### 1.0. Introdução

1.1. O Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017 é um desfile individual de cosplay onde serão avaliados a roupa, acessórios e a presença de palco do(s) participante(s).

1.2. O foco da modalidade é incentivar o hobby de cosplay e apresentar novos talentos.

1.3. O Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017 será realizado no dia 09 de setembro de 2017, no palco principal do 28º Festival Nipo Brasileiro, a partir das 20h45.

1.4. É de responsabilidade dos membros da coordenação do concurso o cumprimento das regras e entrega dos prêmios.

### 2.0. Inscrições

2.1. As inscrições poderão ser feitas na Shogun Livraria, localizada na Avenida São Paulo, 451- Maringá – PR até a data de 09 de setembro. Telefone (44) 3026-3513 | Email: shogunlivraria@hotmail.com

2.2. O Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017 contará com 40 (quarenta) vagas.

2.3. Todo cosplayer que se inscrever terá a entrada franca no evento.

2.4. As inscrições presenciais no 28º Festival Nipo Brasileiro no dia 09 de setembro de 2017 somente serão aceitas caso sejam recebidas menos de 40 inscrições.

2.5. Cada participante só poderá realizar uma única inscrição.

2.6. Ao se inscrever online o cosplayer deverá enviar uma imagem de referência contendo a arte original da personagem caracterizada. A imagem deverá ter as dimensões mínimas de 800x600, 72dpi e ser colorida. A imagem de referência também poderá ser entregue durante a inscrição presencial. Para ser aceita é preciso que ela seja entregue em 3 (três)

cópias impressas em tamanho A4, coloridas.

2.7. A entrega da imagem de referência poderá garantir ao cosplayer um acréscimo de 0,5 em sua nota final, caso apresente boa qualidade, e mostre o personagem de frente, lado e costas. A qualidade da imagem será analisada pelos jurados.

## 3.0. Restrições

3.1. Para participar do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017, não será necessário preparar uma performance elaborada, com diálogos e áudio pré-gravado. Basta vestir o seu melhor cosplay e subir no palco, fazendo poses características do seu personagem.

3.2. As apresentações do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017, deverão ter, no máximo, 30 (trinta) segundos.

3.3. Nos 30 segundos, os participantes poderão fazer movimentos e poses que melhor representem a figura caracterizada. Esse é o momento para o cosplayer incorporar a personagem, realizando gestos que demonstrem as características mais marcantes de seu personagem. Não será permitido o uso de microfones, áudio em CD, cenários ou o uso de staffs.

3.4. Entende-se por início da performance o momento em que o cosplay entrar no palco.

3.5. Entende-se por fim da performance quando o cosplay sair do palco.

3.6. O participante que não estiver presente quando chegar a sua vez será imediatamente desclassificado, não podendo realizar sua apresentação no final do concurso.

3.7. Os cosplayers devem entrar e sair do palco pelos lados indicados pela organização.

3.8. É proibido pular do palco ou atirar objetos para fora dele.

3.9. A personagem caracterizada pelo cosplayer deverá ser oriundo de uma das seguintes mídias:

- Histórias em quadrinhos (seja mangás, comics, HQs nacionais ou de outros países)
- Animes ou outras animações
- Games
- Livros
- Filmes ou séries de TV.

Cosplays customizados são permitidos (ex. versão feminina de super-herói, ou versões steampunk de personagens).

3.10. As inscrições se encerrarão 1 (uma) hora antes do início do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017, mesmo que ainda existam vagas disponíveis.

3.11. Fica vedada a participação de parentes e/ou de pessoas envolvidas com a organização do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017, sob pena de desclassificação. A organização poderá solicitar documentos dos participantes para se certificar de que não há o parentesco. No entanto, caso passe despercebido por algum motivo e em qualquer momento ficar provado o parentesco, o participante será desclassificado.

3.12. O concurso Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017 aceitará inscrições de indivíduos de nacionalidade brasileira e/ou naturalizados brasileiros, de qualquer Estado do Brasil, com idade igual ou superior a 10 (dez) anos. O participante que tiver entre 10 anos e 15 anos, 11 meses e 29 dias deverá obrigatoriamente estar acompanhado e autorizado de um adulto responsável. O participante que tiver entre 16 anos e 17 anos, 11 meses e 29 dias deverá, obrigatoriamente, estar autorizado por escrito por um adulto responsável.

3.13. Apresentações não podem conter ofensas raciais, de orientação sexual ou religiosa, e devem estar de acordo com a classificação indicativa de 10 anos estabelecida no Sistema de Classificação Indicativa Brasileiro.

3.14. Se algum participante estiver portando, comprando ou vendendo qualquer produto que possa causar danos corporais a terceiros, haverá intervenção da organização. É proibido o uso de explosivos de qualquer tipo, armas de fogo (mesmo descarregadas), armas brancas

com fio e líquidos de qualquer espécie. Armas falsas (imitando armas brancas ou de fogo, fantásticas ou realistas) serão permitidas apenas se criadas a partir de materiais leves, como papelão, espuma, plástico fino ou madeira balsa. Não pode haver pontas ou lados afiados, tampouco projéteis. As armas não podem funcionar, nem ser confundidas com armas verdadeiras e serão revistadas na entrada do evento, onde receberão um selo de aprovação, que deverá ser apresentado a qualquer segurança do evento, caso ele entenda por bem vistoriar o item. Peças consideradas inapropriadas na recepção e revista inicial, não serão manuseadas ou guardadas pela organização. A organização do evento é soberana na decisão de não permitir a entrada e/ou permanência de qualquer item que acredite afetar a segurança pública, ou a integridade do evento.

3.15. Com o objetivo de integrar os cosplayers, o participante que não colaborar com o bom andamento do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017, ficará suspenso do concurso no ano seguinte ao de sua participação tumultuada. Neste caso, sua inscrição não será aceita durante o período de banimento.

3.16 Entende-se por não colaboração com o bom andamento do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017, o fato de atrasar e/ou não cumprir o cronograma, brigar (agredir verbal ou fisicamente) com os colaboradores ou demais cosplayers, dentre outros. Os participantes que infringirem as regras do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017 serão penalizados com desconto de pontos a partir de 0,5 ponto, porém infrações graves continuarão sujeitas à desclassificação.

3.17 A organização do evento não se responsabilizará por eventuais acidentes que ocorram durante o Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017.

3.18 A organização do evento se reserva no direito de, em qualquer momento, analisar e verificar a apresentação de cada participante finalista. Caso considerem que algo dentro da apresentação possa descumprir qualquer uma das regras citadas, ou das regras gerais do evento: como atentado ao pudor, oferecer riscos aos participantes, à comissão organizadora, aos prestadores de serviço, jurados, convidados, público do evento e demais pessoas que estiverem no local da apresentação, o participante será desclassificado, não podendo a referida decisão ser contestada.

## 4.0. Condições de Participação

4.1. Como caráter publicitário e jornalístico, as imagens dos participantes do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017, podem ser utilizadas, sem ônus, em diversas formas de mídia pela organização do evento, cuja cessão de direitos de imagem são, desde já, cedidos pelo participante.

4.2. A organização do evento tem os direitos de uso de todas as imagens, sons e textos relacionados ao Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017, não restringindo outras formas de propaganda como anúncios em jornais, revistas e outras formas de mídia. Esta regra vale para antes, durante e após a realização do concurso, e inclui qualquer outra promoção do evento em mídias parceiras: sites, revistas, jornais, programas de TV entre outros. Da mesma forma o participante desde já cede seus direitos supramencionados à organização do evento como condição para participar do concurso.

4.3. Após o término de cada edição do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017, essas imagens, vídeo(s) ou fotografia(s) dos participantes pertencerão à organização do evento, podendo ser usadas em programas e outros formatos de transmissão como material publicitário, além de quaisquer outras produções secundárias como DVDs e conteúdo de páginas na web, sem acarretar em compensações financeiras aos participantes.

4.4. Não existindo a continuação do evento no ano seguinte, a organização do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017 poderá usar as imagens dos participantes para a divulgação de outro concurso de Cosplay.

4.5. Todas as pessoas que passarem pela recepção de cosplayers receberão uma identificação e terão o direito de uso temporário do camarim exclusivo, além de áreas para troca de roupa masculina e feminina e poderão guardar seus pertences nos guarda-volumes pagos no evento, arcando com o custo.

4.6. Pela segurança, aconselha-se guardar bolsas e objetos de valor no guarda volumes ou deixá-los com familiares e amigos.

## 5.0. Critério de Avaliação

5.1. A banca de jurados do Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017 contará com, no mínimo, 3 (três) pessoas. E os participantes serão avaliados em 2 (dois) quesitos:

5.1.1. Cosplay: o acabamento, se a “fantasia” é manufaturada e/ou customizada, similaridade em relação aos trajes da personagem apresentada nas referências\*, riqueza de acessórios e detalhes. Será permitido o uso de cosplays de versões alternativas ou originais, ou seja, com características diferentes das versões originais da personagem, desde que este permaneça reconhecível.

\* As três cópias impressas das referências devem ser condizentes com a versão do cosplay apresentado.

5.1.2. Presença de Palco: a desenvoltura do participante no palco e se sua linguagem corporal correspondente ao personagem.

5.1.3. Cada quesito será avaliado em momentos distintos:

a) O quesito Cosplay será avaliado pela banca de jurados na área Akibaspace em horário a ser informado após a confirmação da inscrição.

b) O quesito Presença de Palco será avaliado no palco, durante a apresentação do cosplayer.

5.2. O Cosplayer que não estiver presente em qualquer uma das fases de avaliação será imediatamente desclassificado.

5.3. As notas para o item Cosplay e Presença de Palco terão intervalo fracionados de 0 a 10 pontos.

5.4. A nota final de cada participante será a soma de todos esses quesitos avaliados pela banca de jurados.

5.5. Os cosplayers contemplados deverão atender os seguintes requisitos:

5.5.1. Troféu Akiba Cosplay [“GRAND CHAMPION”] • o cosplayer que tiver a maior nota na soma dos dois quesitos: cosplay e presença de palco.

5.5.2. Cosplay Destaque [“BEST LOOK-ALIKE” ] • o cosplayer que reunir a maior nota no quesito Cosplay, exceto o participante eleito como “GRAND CHAMPION”.

5.5.3. Melhor Personificação [“BEST IN CHARACTER”] • o participante que tiver a maior nota no quesito Presença de Palco, exceto o participante contemplado como “GRAND CHAMPION”;

5.5.4. Escolha do Público [“PEOPLES’S CHOICE”] • 5 cosplayers que se destacaram no desfile (e não estão entre os premiados) serão chamados ao palco durante o anúncio dos vencedores. Aquele que receber o maior apoio do público através de palmas será o contemplado.

5.6. Em caso de empate, os jurados e a comissão organizadora do evento Desfile Akiba Cosplay Maringá 2017 decidirão quem será o participante contemplado através de votação direta.

## 6.0. Premiação

6.1. Troféu Akiba Cosplay [“GRAND CHAMPION”] – Troféu e direito de representar Maringá no Desfile Akiba Cosplay 2018 em São Paulo no Festival do Japão.

6.2. Cosplay Destaque [“BEST LOOK-ALIKE” ] – Troféu

6.3. Melhor Personificação [“BEST IN CHARACTER”] – Troféu

6.4. Escolha do Público [“PEOPLES’S CHOICE”] – Troféu

*\*Os casos omissos no regulamento serão discutidos, analisados e deliberados pela organização do evento, bem como o acréscimo, inclusão, exclusão ou alteração de itens e regras após a data de publicação, caso julgue necessário. O participante poderá cancelar sua inscrição a qualquer momento.*